



Literaturhinweise zum Thema

Literatur zum Thema: Manfred Spitzer „Vorsicht Bildschirm!“ (dtv 9,50 €),
Eckhard Schiffer: „Warum Huckleberry Finn nicht süchtig wurde“, Beltz 10,90 €,
Marianne Koch „Die Gesundheit unserer Kinder“ dtv 14,50 €,
Helmut Kolitzus „Ich befreie mich von deiner Sucht“ (Kösel 15,95 €)
„Das Antiburndout-Erfolgsprogramm“ (dtv 9,50€)
Als Quelle der Hilfe per Internet www.medien-verwehrlosung.de.
Es gibt noch ein Interview von Dr. med. Helmut Kolitzus bei Volle Kanne ZDF am 10.5.2007:
www.zdf.de/ZDFmediathek/inhalt/10/0.4070.5333994-6-wm_dsl.oo.html.

Auswahl an Publikationen der ISFB

Thalemann, R., Albrecht, U., Thalemann, C.N. & Grüsser, S.M. (2004). Fragebogen zum Computerspielverhalten bei Kindern (CSVK): Entwicklung und psychometrische Kennwerte [Questionnaire to assess computer gaming in adolescents – development and psychometric properties]. *Psychomed*, 16/4, 226-233.

Grüsser, S.M., Thalemann, R., Albrecht, U. & Thalemann, C. (2005). Excessive Computernutzung im Kindesalter – Ergebnisse einer psychometrischen Erhebung [Excessive computer usage in adolescents: a psychometric evaluation]. *Wiener Klinische Wochenschrift*, 117, 188-195.

Grüsser, S.M. & Thalemann, R. (2006). Exzessives Computerspielen – eine Verhaltenssucht [Excessive computer game playing – a behavioral addiction]. *Medizinische Welt*, 3,1-5.

Grüsser, S.M. & Thalemann, R. (2006). Excessive computer gaming in adolescence. In: F. Columbus (Eds.). *Progress in Adolescent Psychology Research*. New York: Nova Publishers.

Grüsser, S.M. & Thalemann, C.N. (2006). Verhaltenssucht - Diagnostik, Therapie, Forschung [Behavioral addiction: diagnosis, therapy, research]. Bern: Hans Huber Verlag.

Grüsser, S.M. & Thalemann, R. (2006). Computerspielsüchtig? Rat und Hilfe für Eltern [Computer game playing addiction? Advices and help for parents]. Bern: Hans Huber Verlag.

Grüsser, S.M., Thalemann, R. & Griffiths, M. (2007). Excessive computer game playing: evidence for addiction and aggression? *Cyberpsychology and Behavior*, 10 (2), 290-292.

Thalemann, R., Wölfling, K. & Grüsser, S.M. (2007). Specific cue-reactivity on computer game related cues in excessive gamers. *Behavioral Neuroscience*, 121 (3), 614-8.

Grüsser, S.M., Poppelreuter, S., Heinz, A., Albrecht, U. & Saß, H. (2007). Verhaltenssucht – eine eigenständige diagnostische Einheit [Behavioral addiction – an independent diagnostic category]. *Nervenarzt*, May 18 [Epub ahead of print].

Grüsser, S.M., Thalemann, R. & Wölfling, K. (2007). Has computer gaming an addictive potential? – A case study, submitted for publication.

Wölfling, K., Thalemann, R. & Grüsser, S.M. (2007). Computerspielsucht: Ein psychopathologischer Symptomkomplex im Jugendalter [Computer game addiction: a psychopathological complex of symptoms in adolescence], zur Publikation eingereicht.