



## Einige Ergebnisse unserer Internet-Recherchen:

Sie sind an einem **Informationsvortrag** (z.B. Schulen, Pfarrgemeinden, Beratungsstellen, Firmen, etc.) -bevorzugt in Südbayern- interessiert ? [Beispiel Einladung](#) - [Beispiel Bericht](#) Dann schreiben Sie uns bitte ein [Email](#).

### A) Allgemeine Informationen

1. Onlinesucht - [wissenschaftliche Diagnose oder Panikmache?](#) (Quelle: [onlinesucht.de](http://onlinesucht.de))
2. Dossier: [Wenn exzessiver Medienkonsum süchtig macht](#) (Quelle: [Mekonet](#), NRW)
3. Wie funktioniert [World of Warcraft?](#) (Quelle: [klicksafe.de](#)) weitergehende [Information bei Wikipedia](#)
4. Prüfen Sie selbst, ob Sie internetsüchtig sind: [Suchtkriterien](#) (RS6) oder [Test](#)
5. Was sind [Rollenspiele](#) im Internet? (Fachbegriff MMORPG) (RS2)
6. Ergreifendes [Tagebuch eines Betroffenen](#), der seinen sozialen Verfall im Nachhinein chronologisch aufgezeichnet hat. (RS4)
7. Bericht eines [Ehemaligen](#), der den Internetentzug durchgestanden hat. (RS6)
8. ["Leitsätze für hilfeschuchende Eltern"](#) von [Dr. Helmut Kolitzus, München](#)
9. ["Wenn World of Warcraft zur Droge wird"](#) von [Dipl.-Psych.F.Heyne](#)
10. Ein Problem der Zeit: [Online-Rollenspielsucht](#) (bei [www.onlinesucht.de](http://www.onlinesucht.de))
11. Berichte von Betroffenen/Angehörigen ([www.onlinesucht.de](http://www.onlinesucht.de))
12. Hinweise für **ARBEITGEBER** bei [www.onlinesucht.de](http://www.onlinesucht.de) ----- Anregung: Wichtiges Thema für Ihre Firmenzeitschrift an die Mitarbeiter. Fragen Sie uns bitte nach einer dafür vorhandenen Vorlage. Kurze Rückmeldung nach Erscheinen erbeten. Vielen Dank. Beispiel: [Smiths Medical Deutschland GmbH](#), Kirchseeon b. München
13. [Erste Hilfe bei ONLINESPIELSUCHT](#) (von [www.onlinesucht.de](http://www.onlinesucht.de))
14. [Interview](#) mit einem WoW-Süchtigen. (Wichtig für Schulen, Lehrer, Freunde und Eltern!!!)
15. Weitere Berichte von WoW-Spielern bei [www.onlinesucht.de](http://www.onlinesucht.de)
16. Hilfe zur [Selbsthilfe bei Onlinesucht](#) (HSO 2007 e.V.)
17. Beiträge zum Thema und zu dieser Seite in einem [WoW-Forum](#) (Wichtig für uns Eltern, um WoW-Spieler besser verstehen zu lernen)
18. Nur ein [Mausklick](#) bis zum Grauen
19. Interview mit einem Betroffenen: ["Wenn nur Zeit für den Computer bleibt"](#) von Johanna Helm
20. [Offener Brief](#) des Schweizer Gamers Point an Spielehersteller.
21. Tagesschau Interview mit einem Jugendpsychiater: ["Davon kann ein ganzes Leben kaputtgehen."](#)
22. 13.03.08 ["Verschwunden in der virtuellen Welt"](#) Wolfgang Bergmann (ARD-Interview)
23. 05.03.08 Pflichtlektüre: [Ersatzbefriedigung Computerspiele](#) (Pro-Redakteurin Ellen Nieswiodek-Martin interviewt Hirnforscher Gerald Hüther im Christlichen Medien- magazin pro 01/2008)
24. [Anhörung](#) Bundestag 09.04.2008
25. **NEU!** Forum für Partnerinnen und Partner von Onlinespielern: [www.onlinerollenspielforum.de](http://www.onlinerollenspielforum.de) ([Kurzinformation](#))
26. **NEU !** Sie haben generelle Fragen zum Thema Onlinerollenspiele und Sucht? Das Forum [www.onlinerollenspielforum.de](http://www.onlinerollenspielforum.de) richtet sich auch an Eltern, Pädagogen usw. . ([Kurzinformation](#))
27. **NEU !** Was begeistert Sie an Onlinerollenspielen? Wie haben Sie angefangen? Im Forum [www.onlinerollenspielforum.de](http://www.onlinerollenspielforum.de) können Sie sich kurz vorstellen, Ihre Lieblingsgames beschreiben und angeben, was Sie besonders an diesen Spielen fasziniert. ([Kurzinformation](#))
28. [25.06.08](#) Wichtig für Eltern ==> [Urteil: Eltern haften für Ihre Kinder - auch im Netz!](#) Der Tagesspiegel [25.06.08](#)
29. **NEU!** ADHS und Computer- / Rollenspielsucht siehe Rubrik [ADHS-Forum](#)
30. [Initiative gegen Medienverwahrlosung](#)
31. [Buchbesprechung](#) von [Dr. R. Langlotz](#) zu Michael Winterhoff: *Warum unsere Kinder Tyrannen werden oder: die Abschaffung der Kindheit*, 2008, Gütersloh

**[www.rollenspielsucht.de](http://www.rollenspielsucht.de) macht Eltern auf eine einfache und höchst effektive Lösung zur Einhaltung besprochener PC-Zeiten der Kinder und Jugendlichen aufmerksam: [www.kiwidot-kidtime.de](http://www.kiwidot-kidtime.de)** (Auch Erwachsene können diese PC-Zeit-Schutz-Software zur eigenen Kontrolle der Spielzeiten nutzen.) [Warum kiwidot-Kidtime ?](#) [Information über kiwidot-Kidtime.](#)

---

## B) Wissenschaftliche Informationen

1. [Prof. Wolstein](#) (Bamberg) (pers. Auffassung) zum Thema Suchtpotential
2. Interdisziplinäre [Suchtforschungsgruppe](#)
3. [Literaturhinweise](#) zum Thema
4. [ZDF-Interview](#) mit Prof. Thomasius (Dt. Zentrum für Suchtfragen bei Kindern)
5. Hans-Bredow-Institut [Endbericht](#) " (10/2007) Das deutsche Jugendschutzsystem im Bereich der Video- und Computerspiele" [Zusammenfassung](#)
6. Hans-Bredow-Institut: Expertise Zur [Kennzeichnung](#) von Video- und Computerspielen von Prof. Dr. Jürgen Fritz ("Denkbar wäre es nun, eine Bestimmung in das Jugendschutzgesetz aufzunehmen, die die Anbieter dieser Spielwelten verpflichtet, die Mitgliedschaft erst ab 18 Jahre zu gestatten.")
7. Deutschlandradio: Hirnxperte Prof. Pfeiffer "[Lust auf Leben](#)"
8. August 2007: Fachgespräch Bündnis90/Die Grünen "[Gefangen im Netz](#): Wo beginnt die Sucht?" Phänomen "Medienabhängigkeit" - Möglichkeiten der Prävention und Behandlung
9. 04.04.08 [Interview](#) mit Klaus Wölfling, Suchtambulanz Mainz bei Wiko
10. 20.06.08 Klaus Wölfling, Kai W. Müller, Uni-Mainz, Phänomenologie, Forschung und [erste therapeutische Implikationen zum Störungsbild Computerspiel- sucht](#). (Psychotherapeutenjournal Nr. 02/2008 Seite 128)
11. 07.2008 Prof. Dr. R. Jäger (zepf/Uni-Landau) "[Pressemitteilung](#)" zu "[Merkmale pathologischer Computerspielnutzung im Kindes- und Jugendalter](#)"

## C) allgemeine Presseberichte zum Thema

1. Süddeutsche 29.03.07 (Jürgen Schmieder) "[Verloren in Parallelwelten](#)"
2. Frankfurter Rundschau 25.04.07 (Christoph Manus) "[Abgetaucht im Netz](#)"
3. Tagesspiegel (Stefan Scheytt und Mathias Plüss) 22.06.07 Hirnforscher Manfred Spitzer: "[Kinder lernen besser ohne Computer](#)"
4. Tagesspiegel 30.08.07 (Sabine Meixner) "[Süchtig nach dem nächsten Klick](#)"
5. Süddeutsche 30.08.07 (Roland Schulz) "[Nächte mit Eve](#)"
6. Deutsches Ärzteblatt 21.09.07 "[Risiken für Psyche und Körper](#)" div. Autoren
7. Süddeutsche 26.11.07 (Titus Arnu) "[Meine virtuellen Freunde](#)"
8. Golem (IT-News) 03.12.07 "[Wenn der Computer zur Sucht wird.](#)"
9. Stuttgarter Zeitung (Andrea Jenewein) 05.03.08 "[Der Weg zurück ins wirkliche Leben](#)"
10. FAZ - 06.03.2008 (Martina Lenzen-Schulte) "[Übermüdung, Schulversagen, Mangelernährung](#)" - [Kampf gegen Spielsucht \(oder "Tag und Nacht im Dienste der Gilde"\)](#)
11. Gee-Online 03.08 (Moses Grohé): [Außer Kontrolle](#)
12. [Sueddeutsche.de](#) 11.03.08 (Maria Huber) "[Spiele-Junkies auf Entzug](#)"
13. Stern 09.04.08 (Tim Farin und Christian Parth): "[Verloren in virtuellen Welten](#)"
14. Tagesspiegel 23.04.08 (S.Stoll): "[Allein unter Freunden](#)"
15. Frankenpost 24.04.08 (Beate Franz): "[Gefangen in der „World of Warcraft](#)"
16. DER SPIEGEL 30.04.08 (Moses Grohé) "[Computerspieler auf Entzug](#)"
17. PCWelt 11.05.08 (Denise Bergert) "[Online-Portal fordert Tag des Medienverzichts](#)" (auch bei vielen anderen)
18. taz 29.05.08 (Kathrin Burger) "[Gefangen im Reich der Fantasy](#)"
19. © DIE ZEIT 06.06.08 (Frank Magdanz) "[Die Dopamin-Dusche](#)"
20. Coburger Tageblatt 07.06.08 (typem) "[Virtueller Krieg fordert reale Opfer](#)"

21. © DIE ZEIT( 21.06.08 (12.06.2008) Nr. 25 *Stephan Lebert, Sabine Rückert und Stefan Willeke*) „Verloren im Netz“ ***Pflichtlektüre*** (besonders für Medienpädagogen !)
22. SPIEGEL-ONLINE24.06.08 (Christian Stöcker): Per Anwalt gegen Kritiken:"Spieleindustrie setzt Fachpresse unter Druck"
23. dpa bei heute.de 23.07.08 (Andrea Löbbbecke) "Verloren ans Internet"
24. Münchner Merkur 24.07.08 (Thomas Schmidt) "Wenn das Spiel die Macht übernimmt."

## D) Videos zum Thema

1. Video: Tagesthemenbeitrag vom 05.10.2006
2. Video: Thema Onlinesucht bei Johannes B. Kerner (30.05.2007)
3. Video: Panorama: Wenn die Computersucht die Kindheit zerstört (NDR)
4. Video: Polylix (Febr. 2007) über Wow-Zocker
5. Video: "Wo ist Klaus?" von [www.klicksafe.de](http://www.klicksafe.de) (alternativ)
6. Video: Wenn der Rechner nicht mehr arbeitet: "angry german kid"
7. Video: Abendschau Bay. Fernsehen mit [www.rollenspielsucht.de](http://www.rollenspielsucht.de) (06.11.2007)
8. Video: ZDF 37 Grad "Verloren im Netz" (04.12.07)
9. Video: So einfach geht es: "Bye Bye WOW"
10. Video: "I'm sorry for the way I've behaved" (YouTube)
11. Video "Zauberwelten der Visionen" (Song von [www.onlinesucht.de](http://www.onlinesucht.de)) oder direkt bei YouTube
12. Video: Wo lebst du? von [www.klicksafe.de](http://www.klicksafe.de) (alternativ)
13. WoW-Elfentanz und die Konsequenzen für die Beziehung! (engl.)
14. Video (München TV) "Immer mehr verfallen der Onlinesucht"

## E) Fachliteratur

1. **Bergmann Wolfgang; Hüther Gerald** „Computersüchtig. Kinder im Sog der modernen Medien“ ISBN-13: 3491421127
2. **Farke Gabriele** "OnlineSucht: Wenn Mailen und Chatten zum Zwang werden" (ISBN: 3783122910 )
3. **Grünbichler Benjamin** „Lost in Cyberspace? Chancen und Risiken von Online-Rollenspielen als Herausforderung für die Soziale Arbeit“ (ISBN 3-8370-5789-8) [www.lost-in-cyberspace.de](http://www.lost-in-cyberspace.de)
4. **Grüsser Sabine; Wölfling Klaus** "Leitfaden Medienkompetenz" ISBN-13: 3-456-84576-0
5. **Kolitzus Helmut** "Ich befreie mich von Deiner Sucht" (ISBN 978-3466305278)

<p>Angehörige von Internetsüchtigen haben keine Lobby, keine Fürsprecher. Jeder kann ein Fürsprecher werden. Wir möchten mit Ihrer Hilfe eine Lobby schaffen.</p>
---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------