



AKTUELL (Ankündigungen)

"Spielen, spielen, spielen ... wenn der Computer süchtig macht"

ARD-Dokumentation (mit www.rollenspielsucht.de) von Sonia Mayr, Anja Reschke (Panorama) und Henning Rütten. Wiederholungstermine -wegen Ferienzeit notwendig- werden jeweils hier bekanntgegeben. Anzusehen über die Internetplattform www.rollenspielsucht.de

=====

Wenn Sie die Arbeit von www.rollenspielsucht.de finanziell unterstützen wollen, nehmen Sie bitte über info@rollenspielsucht.de Kontakt auf. Vielen Dank.

=====

A K T U E L L

28.08.08 Passend zur Games Convention teilte der Bundesverband Interaktive Unterhaltungssoftware e.V. (BIU) im August mit, dass der Umsatz mit Computer- und Videospiele im ersten Halbjahr um 16 % gegenüber dem Vorjahreszeitraum gestiegen ist. Insgesamt wurde mit Computer- und Videospiele ein Umsatz von 645 Mio. Euro gegenüber 557 Mio. Euro im Vorjahr erwirtschaftet...

25.08.08 3. Antwort: [Freie Wähler](#) zu den Wahlprüfsteinen von www.rollenspielsucht.de - Danke ([siehe auch](#))

22.08.08 [Frankreich verbietet TV-Kanäle für Kinder unter drei Jahren](#). Bei uns ?

21.08.08 2. Antwort: [ödp/Bündnis für Familien](#) zu den Wahlprüfsteinen von www.rollenspielsucht.de - Danke ([siehe auch](#))

20.08.08 1. Antwort: [bayerische SPD](#) zu den Wahlprüfsteinen von www.rollenspielsucht.de - Danke ([siehe auch](#))

17.08.08 Seit 08.Mai 2007 225.000 Besucher bei www.rollenspielsucht.de D A N K E (Wiederkehrende Besucher werden nicht doppelt gezählt)

17.08.08 [Wahlprüfsteine](#) zur Landtagswahl in Bayern 2008-Antworten bei "[wir fragen](#)"

16.08.08 Eintrag bei www.rollenspielsucht.de nach Ausstrahlung der ARD-Dokumentation „Spielen, spielen, spielen...wenn der Computer süchtig macht“. So oder so ähnlich verlaufen viele Schilderungen und kommen am Ende meist zu der Erkenntnis: (hier: [ausführliches und wichtiges Beispiel](#))

- "Jetzt im nach hinein weiß ich, dass mein leben am 11.02.2005 (Installation WoW) endete und erst am 05.04.2008 (Account-Verkauf) wieder begann! (Zitat aus Eintrag Nr. 85 bei der Rubrik „Aussteiger“

- "Ich kann zu dem Thema nur eins sagen: es ist absolut schade, dass so viele Kids, wie ich, so sinnlos ihre Zeit verschwenden"

15.08.08 [Medienlobby contra \(Medien-\)Bildung \(Institut für Medienverantwortung\)](#)

13.08.08 Seit 08.Mai 2007 200.000 Besucher bei www.rollenspielsucht.de D A N K E (Wiederkehrende Besucher werden nicht doppelt gezählt)

12.08.08 ARD-Dokumentation zur Onlinesucht "[Spielen, spielen, spielen...wenn der Computer süchtig macht](#)" von Sonia Mayr, Anja Reschke (Panorama-NDR) und Henning Rütten. (Erstsendung) mit rollenspielsucht.de. Wiederholungstermine werden bei aktuell bekannt gegeben. DER

SPiegel dazu: "[Junkies im Monsterrauch](#)"

12.08.08 [Aktive Mitarbeit](#) vor Ort möglich bzw. erwünscht? Dann besuchen Sie ab ca. 01.10.2008 diese Seite:

www.agmev.de, die bis dahin noch auf www.rollenspielsucht.de umgeleitet wird. Sie werden gebraucht !

11.08.08 [Fragen und Antworten zur Onlinesucht](#) von Ansgar Nowak

11.08.08 Seit 08.Mai 2007 175.000 Besucher bei www.rollenspielsucht.de D A N K E (Wiederkehrende Besucher werden nicht doppelt gezählt)

31.07.08 Bis heute noch unveröffentlichter [Leserbrief](#) an die Süddeutsche Zeitung (Bayernteil) zum Artikel „50.000 Schüler bleiben dieses Jahr sitzen“ (Anm.d.Red.: in Bayern) vom 31.07.08. Wer stellt Fragen? Auswirkungen von exzessivem Mediengebrauch auf die Schulleistungen? Wie viele Gymnasiasten müssen das Gymnasium deswegen verlassen? Wie viele von 10.000 Schulabgängern ohne Abschluss sind davon betroffen?

30.07.08 Bitte Einträge Nr. 249 und Nr. 250 zum Thema: "Diskussionskultur" bei [Austausch/Forum](#) beachten.

23.07.08 Seit 08.Mai 2007 150.000 Besucher bei www.rollenspielsucht.de D A N K E

(Wiederkehrende Besucher werden nicht doppelt gezählt)

23.07.08 dpa-Bericht: "[Immer mehr Computerspielsüchtige müssen in Therapie](#)"

dazu Münchner Merkur 24.07.08: "[Wenn das Spiel die Macht übernimmt](#)"

22.07.08 [Leserbrief](#) in der Süddeutschen Zeitung

19.07.08 Onlinesucht: Zahl der Betroffenen steigt - "Gesellschaftliche Ignoranz noch immer weit verbreitet" - Parallel zur ansteigenden Zahl der Onlinesüchtigen gelten auch immer mehr User als gefährdet.

"Die Zahl der Onlinesüchtigen steigt. Aktuelle Studien gehen bereits von einer Dunkelziffer von zwei Mio.

Internetabhängigen in Deutschland aus", stellt Gabriele Farke, Onlinesucht-Beraterin und Initiatorin des Selbsthilfe-Portals [Onlinesucht.de](#) fest. Die Erkenntnis, dass das Internet abhängig machen kann, sei zwar keineswegs neu. "Die Brisanz der Problematik liegt eher in der Ignoranz, die im Umgang mit Onlinesucht noch immer gesellschaftlich weit verbreitet ist", kritisiert Farke. [Weiter](#)

14.07.08 Auffallend oft wird www.rollenspielsucht.de berichtet, dass bei Computer- / bzw. Rollenspielsucht-Betroffenen, **ADHS** diagnostiziert wurde oder ein Verdacht darauf besteht. **NEU** wurde ein Diskussionsforum eingerichtet. Dort in den Unterordnern finden Sie [Informationen](#) aus verschiedenen Quellen, eine Liste von [Spezialisten](#), sowie [Presseberichte](#).

14.07.08 Anregung zur Nachahmung für [Elternbriefe](#) der Schulen vor den großen Ferien: (Punkt 2.5) Christoph-Scheiner-Gymnasium Ingolstadt:

"Die Ferien sind in greifbare Nähe gerückt. Nicht nur in dieser Zeit verbringen unsere Schüler viel Zeit am PC. Viele mit Online-Spielen. Manche zu lang und zu intensiv. Dazu einige Infos über www.rollenspielsucht.de, eine Initiative betroffener Eltern. Diese schildern, wie ihr Sohn dem Onlinespiel „World of Warcraft“ innerhalb von nicht einmal zwei Jahren verfallen ist. Er bricht sein Studium ab, verliert sämtliche sozialen Kontakte und lässt seine Wohnung verwahrlosen, weil die virtuelle Welt wichtiger geworden ist als das wirkliche Leben. Zu diesem Thema wurden viele einzelne Puzzlesteine aus verschiedenen Quellen zusammengetragen, sowohl für alle diejenigen, die sich (prophylaktisch) über dieses zunehmend wichtiger werdende Thema informieren wollen, als auch für Betroffene (geschätzte 2 Millionen - Tendenz steigend) und deren Angehörige. Unser Link dazu: <http://rollenspielsucht.de> (GGK) "

Vielen Dank sagt www.rollenspielsucht.de

09.07.08 [Fiktives Gespräch](#) bei Blizzard (WoW-Hersteller)

08.07.08 Schweden: [Kinder besorgt über das Internetverhalten ihrer Eltern](#).

04.07.08 Es gibt ein neues, kleineres Banner (Hinweise dazu im [Impressum](#)).



02.07.08 - 19.30 Uhr Landshut - [Landshuter Netzwerk](#), Bahnhofplatz 1a, Eltern- [Informationsabend](#) mit www.rollenspielsucht.de Bericht folgt

26.06.08 [Rundfunkrat kritisiert ARD](#) wegen Absetzung der Onlinesucht- Dokumentation "[Spielen, spielen, spielen ... wenn der Computer süchtig macht](#)". Neuer Termin: 12. August 2008 22.45 Uhr. Ist dieser Film nicht für alle geeignet ? Nur **4 Bundesländer** sind zu diesem Zeitpunkt aus den Ferien zurück!

Hilfen zur Weiterverbreitung: [Aushang-A5](#) [Aushang-A4](#) [Visitenkarte](#)

25.06.08 Wichtig für Eltern ==> Urteil: [Eltern haften für Ihre Kinder - auch im Netz!](#) Der Tagesspiegel

25.06.08 angekündigter Termin für den ARD-Dokumentarfilm "[Spielen, spielen, spielen ... wenn der Computer süchtig macht](#)" von Sonia Mayer, Anja Rechke (Panorama) und Henning Rütten (mit www.rollenspielsucht.de). 8 Stunden vor der Sendung wurde der Film abgesetzt. Auf der Suche nach dem Film gab es auf der ARD-Internetseite keinen Hinweis mehr auf den Titel oder auf einen Austausch, sondern nur noch diesen [Text](#): "*Die von Ihnen gewünschte Sendung konnte nicht gefunden werden. Wahrscheinlich handelt es sich um eine Sendung, die sich nicht mehr im Archiv befindet.*"

www.rollenspielsucht.de würde sich freuen, wenn bei der Neuansetzung eine "familienfreundlichere Zeit" (statt 23:30) gewählt werden könnte.

(Ankündigung (Kurt Sagatz) am 25.06.08 im [Tagesspiegel](#) (Kurt Sagatz)

24.06.08 Spielerinnen und Spieler: bitte beachten Sie die [Onlineumfrage](#) unserer Partnerseite Gameswanted.de 24.06.08 SPIEGEL-ONLINE: Per Anwalt gegen Kritiken: "[Spieleindustrie setzt Fachpresse unter Druck](#)"

21.06.08 (12.06.2008) Nr. 25 © DIE ZEIT (Stephan Lebert, Sabine Rückert und Stefan Willeke) „[Verloren im Netz](#)“ **Pflichtlektüre** (besonders für Medienpädagogen!) © DIE ZEIT-Interview dazu: "[Vorbild Winnetou](#)" mit Therapeut Georg Romer, Hamburg

21.06.08 Spanien: Jugendliche wegen [Handysucht](#) eingewiesen. Handys erst ab 16 Jahre?

- 18.06.08 Bayern2 Sendung "Notizbuch" Schwerpunkt Feature: "Gefangen am Computer - Wenn Spielen zur Sucht wird" zur Onlinesucht von Wolfram Schrag (BR-Redaktion Wissenschaft und Soziales) u.a. mit www.rollenspielsucht.de ([nachhören bei 18.06.08](#))
- 14.06.08 Gemeinsam mit der Initiative www.Gameswanted.de hat www.rollenspielsucht.de das www.onlinerollenspielforum.de gegründet. Dieses Forum soll Eltern, PartnerInnen von Spielern, Spielerinnen und Spielern, Pädagogen und allen anderen Interessierten eine Diskussionsplattform zum Thema Onlinerollenspiele bieten. Wir wünschen uns einen lebhaften Austausch, um zu lernen und zu verstehen. ([Kurzinformation](#))
- 11.06.08 In Kooperation mit der Hanns-Seidl-Stiftung: Vortrag bei einem Seminar für Schülerzeitungsredakteure in Wildbad Kreuth
- 07.06.08 Bitte beachten Sie die [umfangreichen Ergänzungen](#) auf der Seite [FORDERUNGEN](#)
- 07.06.08 Seit 08.Mai 2007 125.000 Besucher bei www.rollenspielsucht.de D A N K E (Wiederkehrende Besucher werden nicht doppelt gezählt)
- 05.06.08 Ministerium zieht Computerspiel-Ratgeber der Bundeszentrale für politische Bildung zurück. Vorwurf des Plagiats und der Verharmlosung von Risiken. Zudem verwies ein Sprecher des KFN auf eine gefährliche Nähe der Kölner Fachhochschule zur Spieleindustrie. 2007 erhielt die FH von Nintendo und Electronic Arts (EA) 200.000 Euro für ihre medienpädagogische Arbeit. Weitere knapp 50.000 Euro flossen der FH seitens EA für eine Fachtagung zu. Was sagen Eltern dazu? [Weiter](#) - [Kurzeinschätzung](#) - [Rezension](#)
- 05.06.08 Die [Bayerische Staatsbibliothek](#) eröffnete eine Repräsentanz in der virtuellen Welt "Second Life" -Ein [Schreiben](#) dazu von www.rollenspielsucht.de wurde bis heute nicht beantwortet.
- 03.06.08 Arte Themenabend ([Spielzone und Stark fürs Leben](#)) bei [Informationen-Videos](#) ansehen.
- 02.06.08 Computer-Verbot: [19-Jähriger geht mit Schwert auf Mutter und Bruder los](#). (Quelle: Der Spiegel)
- 02.06.08 www.rollenspielsucht.de bedankt sich für den Eintrag Nr. 176 in der Rubrik „[Austausch-Forum](#)“ (31.05.08)
- 29.05.08 "[Zeitfresser Computer](#)" bei "[SIN - Studio im Netz](#)" Vortrag mit www.rollenspielsucht.de
- 29.05.08 Bay. Fernsehen 10.55 Uhr in "Brunch" Beitrag mit www.rollenspielsucht.de
- 28.05.08 Theaterstück für Schüler (6.-9. Klasse) des Weimarer Kulturexpress "[Spiel mit mir](#)" (Gefahr der neuen Medien). Aufführungen bundesweit. Tel. 036453/74187
- 19.05.08 Heute erhielt www.rollenspielsucht.de einen wichtigen Hinweis auf ein weiteres Internetrollenspiel mit hohem Suchtpotential: **R A G N A R O K**. Dieses Spiel spricht wohl gezielt junge Mädchen an und hat ähnliches Suchtpotenzial wie WoW. Es hört ebenfalls nie auf. Die Registrierung soll sehr einfach und auch ohne Eltern möglich sein. Gibt es Informationen, dass dieses Spiel in anderen Ländern ab 22 Uhr nicht mehr aufgerufen werden kann? Bitte beachten Sie dazu den Eintrag bei „[Ihr Eintrag](#)“ Nr. 156
- 16.05.08 Zur allgemeinen [Nachahmung](#) empfohlen (bitte parteiübergreifend)
- 14.05.08 "Virtuelle Wertevermittlung" - Ein [Leserbrief](#) von www.rollenspielsucht.de in der Süddeutschen Zeitung mit 2 Beispielen
- 10.05.08 Was passiert mit den Kindern, wenn die Eltern ans Internet "verloren" gehen ? www.rollenspielsucht.de hat auf Zuschriften von Kindern und Jugendlichen reagiert und die Rubrik [Kinder an Eltern](#) eingerichtet: Traut Euch und schreibt über Eure Situation!!
Wie viele Jahre wird es dauern, bis das Ausmaß dieses Problems begriffen wird?
- 09.05.08 Interview (Verena Fiebigler) mit www.rollenspielsucht.de im BR-Internet-Jugendradio (on3radio) [Nachhören \(beim Lautsprecher\)](#)
- 08.05.08 "[Segenslied der Eltern für ihr 'verlorenes' Kind](#)"
- 08.05.08 **1 Jahr www.rollenspielsucht.de ->> Bestandsaufnahme** (Pressemeldung - danke an Carsten Scheibe!)
- 06.05.08 Anton-Bruckner-Gymnasium Straubing Elterninformationsabend mit www.rollenspielsucht.de
- 02.05.08 Wer kennt Beratungsstellen für Internet- /Rollenspielsucht in Dresden, Düsseldorf und Neuss? Bisher sind wir dort nicht fündig geworden.
- 30.04.08 WDR Fernsehen "[Dellings Woche](#)" Live im Gespräch mit www.rollenspielsucht.de
- 23.04.08 Seit 08.Mai 2007 100.000 Besucher bei www.rollenspielsucht.de D A N K E
- 23.04.08 Wittelsbacher Realschule in Aichach: erster Elterninformationsabend von www.rollenspielsucht.de
- 14.04.08 DIE ZEIT IST REIF FÜR DAS [HSO-GILDENHAUS](#), dessen Realisierung www.onlinesucht.de in enger Zusammenarbeit mit der Elterninitiative www.rollenspielsucht.de anstreben möchte.
- 14.04.08 "[Du bist erst süchtig, wenn...](#)" und "[Realitätsverlust](#)" - Im Internet gefunden.
- 13.04.08 Beachten Sie bitte die Veränderungen bei der Rubrik "[Selbsthilfe](#)". Haben Sie den Mut und nehmen Sie dort zu anderen Kontakt auf. Wir machen sehr positive Erfahrungen mit unserer Selbsthilfegruppe (in München).
- 13.04.08 Beachten Sie bitte die Veränderungen bei der Rubrik "[Selbsthilfe](#)". Haben Sie den Mut und nehmen Sie dort zu anderen Kontakt auf. Wir machen sehr positive Erfahrungen mit unserer Selbsthilfegruppe (in München).

10.04.08 Bericht zur Anhörung im [Tagesspiegel](#) vom 10.04.2008: Experten fordern die offizielle Anerkennung als Krankheit. Es sollen Warnhinweise auf den Spielen angebracht werden. Die Experten fordern, dass Eltern und Lehrer über Onlinesucht besser informiert und weitergebildet werden. www.rollenspielsucht.de arbeitet bereits daran! (Weitere [Wiko](#) . [Heise](#)) Konkrete Maßnahmen scheinen dennoch aufgrund der nach wie vor bestehenden Unsicherheit der Verantwortlichen in weite Ferne zu rücken. Leider scheint die Berichterstattung darüber in der Presse sehr mager auszufallen. Was bleibt: Eltern / Freunde / PartnerInnen: informiert Euch, beobachtet, mischt Euch ein und handelt. Wissen schützt.

09.04.08 Deutscher Bundestag: Dort wurden Sachverständige über [Onlinesucht](#) befragt. [Protokoll](#)

09.04.08 Beitrag von Julia Rubin über www.rollenspielsucht.de bei [SWR3](#).

Kommentar dazu in einem [Internet-Forum](#).

07.04.08 www.rollenspielsucht.de bittet um **aktive Beteiligung** -auch- bei der Diskussion im Anschluss an den Bericht "Spiele schaffen ohne Waffen" bei der [SZ-online](#). Wir stellen dem entgegen: "Spiele schaffen ohne Suchtpotenzial". (Beiträge vom 07.04.08 17:05 und 18:39 Uhr von www.rollenspielsucht.de)

06.04.08 Fachleute schätzen die Zahl der Onlinesüchtigen in Deutschland mittlerweile auf 2 Millionen.

www.rollenspielsucht.de schließt sich der Forderung von Gabriele Farke (www.onlinesucht.de) an: "sofortige Anerkennung der Onlinesucht als Krankheit". ([Bericht bei PC-Games vom 25.03.2008](#) bzw. www.presstext.de)

05/06.04.08 [Munich Gaming](#) (Medientage München) u.a. [Gesprächsrunde](#) mit www.rollenspielsucht.de -- Es wurde zwar viel über Suchtgefahren gesprochen, aber leider nicht in der Presse berichtet. Warum ?

03.04.08 www.rollenspielsucht.de freut sich über klare Entscheidungen, wie sie im Beitrag Nr. 140 bei "[Ihr Eintrag](#)" beschrieben werden: "*Auch ich bin eine betroffene Mutter. Unser Sohn 15 Jahre spielte schon immer mal ab und zu WOW. Kurz vor seinem 15. Geburtstag bekam er einen eigenen PC in sein Zimmer. Von da an wars vorbei. Von uns leider viel zu spät bemerkt spielte er nur noch WOW. Seine Leistungen in der Schule (9. Klasse Gymnasium) sind mittlerweile eine Katastrophe.*

Konsequenz: Der Computer wurde ihm komplett abgenommen (Mitte Februar). Seit einer Woche darf er täglich für eine Stunde mit einem technischen Hilfsmittel an meinen PC . WOW ist für ihn nicht mehr zugänglich. Funktioniert prima." Kinder brauchen klare Grenzen. Oft fehlt der Mut dazu.

2. April -- Die "unsichere Quelle" klärte www.rollenspielsucht.de auf: "Die Eilmeldung ist am "1. April" entstanden und entbehrt jeder Grundlage". Schade eigentlich. :-))

1. April -- **Eilmeldung**: wie www.rollenspielsucht.de heute aus unsicherer Quelle erfahren hat, wird World of Warcraft gegen Mitternacht vom Netz genommen. Das Ziel, als erster Softwarehersteller innerhalb von drei Jahren die Schallgrenze von €1.000.000.000 (in Worten: eine Milliarde) Gewinn gesprengt zu haben, soll erreicht worden sein. So sei ein Eintrag im Guinness Buch der Rekorde gesichert, hieß es. Außerdem will man auf diesem Wege dazu beitragen, dass in vielen Familien wieder ein langersehnter Normalzustand einkehrt. www.rollenspielsucht.de begrüßt diese Entscheidung, will aber erst den 2. April abwarten. Wer ab Mitternacht versucht, World of Warcraft aufzurufen, soll auf diese [Seite](#) oder diese [Seite](#) verwiesen werden.

13.03.08 in München: Erstes Treffen der [Selbsthilfe](#)gruppe "Rollenspielsucht" im Selbsthilfezentrum. Bitte anmelden bei: Christine Hirte, info@rollenspielsucht.de

13.03.08 "[Verschwunden in der virtuellen Welt](#)" Wolfgang Bergmann (ARD-Interview)

11.03.08 Sueddeutsche.de Maria Huber "[Spiele-Junkies auf Entzug](#)"

06.03.08 Radio Bayern2 Gespräch mit www.rollenspielsucht.de Radiowelt - Magazin am Mittag ([Nachhören](#): Beitrag vom 06.03.08 - Zeit von 11:21 - 17:11)

06.03.08 www.rollenspielsucht.de begrüßt [Besucher](#) aus 57 Ländern

05.03.08 Pflichtlektüre: [Ersatzbefriedigung Computerspiele](#) (Pro-Redakteurin Ellen Nieswiodek-Martin interviewt Hirnforscher Gerald Hüther im Christlichen Medien- magazin pro 01/2008)

03.03.08 Eröffnung Ambulanz für Spielsucht an der Uni Mainz mit www.rollenspielsucht.de ([offizielle Pressemitteilung](#)) zahlreiche Presseberichte - Bericht bei [ARD-Nachtmagazin](#) und im Rahmen der [Sendung RP-Aktuell](#) (SWR)

[02.03.08](#) Seit 08.Mai 2007 75.000 Besucher bei www.rollenspielsucht.de D A N K E

28.02.08 Ich habe den [Absprung von WoW](#) geschafft.....(Aussteiger)

27.02.08 gefunden bei www.klicksafe.de: "[Wo lebst Du?](#)" ([alternativ](#))

21.02.08 Stern-Serie "Wege aus der Sucht" "[Im Sog von Phantasiewelten](#)" ausführlicher Bericht im Heft Nr. 09/2008 vom 21.02.08 (mit Hinweis auf www.rollenspielsucht.de)

16.01.08 [Zauberwelten der Visionen](#) (Song von www.onlinesucht.de)

31.01.08 SLM - DAS SECOND LIFE MAGAZIN (Ausgabe 01/2008): [Interview](#) mit www.rollenspielsucht.de

[28.01.08](#) Die [Firmenzeitschrift](#) der Fa. Smiths Medical Deutschland GmbH Kirchseeon berichtet über www.rollenspielsucht.de (Nachahmung erbeten)

[26.01.08](#) www.rollenspielsucht.de unterstützt einen [offenen Brief](#) des Schweizer Gamers Point an Spielehersteller.

[25.01.08](#) Tagesschau Interview mit einem Jugendpsychiater: "[Davon kann ein ganzes Leben kaputtgehen.](#)"

24/25.01.08 Tagung zur Mediensucht in Berlin --- Ergebnisse? www.rollenspielsucht.de hofft auf Signalwirkung und große Verbreitung in der Presse.

21.01.08 [Stellenangebot von der Stiftung SehnSucht für Aussteiger \(München\)](#)

20.01.08 www.rollenspielsucht.de: Teilnahme an der 2. Münchner Freiwilligenmesse.

13.01.08 Meldung bei ntv: [Belgier spielt sich ins Koma](#) - nur ein Hobby?

31.12.07 DER SPIEGEL vom 31.12.07 (Ausgabe 01/2008) Hinweis auf www.rollenspielsucht.de im Artikel "[Ork statt Haschisch](#)" (Hunderttausende Deutsche sind süchtig nach Computerspielen. Weil es keine ausreichenden Therapieangebote gibt, setzen Betroffene auf Selbsthilfe)

24.12.07 Unser [Wunschzettel](#) für Weihnachten 2007

07.12.07 Interview in Publik Forum (Zeitschrift kritischer Christen)

30.11.07 "Allen, die mit einem Online-Rollenspiel anfangen wollen, kann ich nur raten: lasst es!!!!" Wichtiger Eintrag eines Aussteigers bei [Ausstieg](#) (Nr. 22)

28.11.07 [Interview](#) mit einem Betroffenen von Johanna Helm

22.11.07 [Leitsätze](#) für hilfesuchende Eltern von Dr.Kolitzus

20.11.07 Seit 08.Mai 2007 50.000 Besucher bei www.rollenspielsucht.de D A N K E

18.11.07 Fernsehbeitrag mit www.rollenspielsucht.de beim Magazin (Sat1)

07.11.07 [Beschluss vom 06.11.07](#) Erstmals Forderung aus der [Politik](#) (Bündnis 90 / Grüne): **Bei Online-Rollenspielen Spielzeit für Minderjährige begrenzen!** Bitte zügig und parteiübergreifend regeln. Klare Bekenntnisse zum Kinder- und Jugendschutz wären auch von den anderen Parteien wünschenswert.

06.11.07 Bay. Fernsehen Abendschau - Beitrag über www.rollenspielsucht.de von Hermann Scholz - [Ansehen bei BR-Online-Archiv mit Real](#)

01.11.07 Ab sofort gibt es die neue Rubrik [Ausstieg](#), in der alle Aussteiger anderen Mut machen können, es ihnen gleich zu tun.

31.10.07 www.rollenspielsucht.de macht Eltern auf eine einfache und höchst effektive Lösung zur Einhaltung besprochener PC-Zeiten der Kinder und Jugendlichen aufmerksam: www.kiwidot-kidtime.de (Auch Erwachsene können diese PC-Zeit-Schutz-Software zur eigenen Kontrolle der Spielzeiten nutzen.)

24.10.07 Fernsehbeitrag mit www.rollenspielsucht.de bei taff (Pro7)

23.10.07 Interview mit Lokalteil Abendzeitung München

20.10.07 Wir freuen uns über jeden Aussteiger bzw. über jeden "Wiedereinsteiger ins reale Leben". Herzlichen Glückwunsch an Mathias! (Beitrag "[Ihr Eintrag](#)" Nr. 82)

18.10.2007 www.rollenspielsucht.de begrüßt [Besucher](#) aus 34 Ländern.

15.10.07 [\(pers.\)Aufsatz](#) zu www.rollenspielsucht.de von Prof. J. Wolstein. (Bamberg)

Die Stadt Nürnberg ist, wie viele andere Stellen in Deutschland von www.rollenspielsucht.de angeschrieben worden, mit der Bitte, sich mit den Themen Mediensucht / Intersucht / Rollenspielsucht intensiver zu beschäftigen und Fortbildungen zu organisieren. In Nürnberg wurde dieses Schreiben zum Anlass genommen, die Bay. Akademie für Suchtfragen in Forschung und Praxis, München, um eine Einschätzung der beschriebenen Problematik zu bitten. Daraufhin hat sich Herr Prof. Dr. Jörg Wolstein mit Frau cand.psych. S. Aust (Universität Bamberg – Pathopsychologie) in einem Aufsatz (Persönliche Auffassung) damit beschäftigt. Diese Arbeit wird laut Herrn Hopfengärtner (Nürnberg, Sozialamt, Bereich Prävention und Zielgruppen, Bereichsleitung und Suchtbeauftragter) die Grundlage der Diskussion in den Nürnberger Fachgremien der Suchtarbeit sein. Herr Hopfengärtner (Nürnberg) an www.rollenspielsucht.de: „Mir als Suchtbeauftragtem der Stadt Nürnberg ist die Problematik nicht neu und ich teile Ihre Einschätzung der Verantwortung, die Eltern, Erzieher und die Gesellschaft insgesamt in Bezug auf die [Gefahren](#) der neuen Medien haben.“ Dazu paßt sicherlich auch die Aktuell-Meldung vom 07.10.07.

07.10.07 Das [Kultusministerium in Thüringen](#) verweist auf www.rollenspielsucht.de als Informationsquelle für Betroffene, Eltern und Pädagogen. (Seite 8)

24.09.07 Die [Gemeinde Gräfelfing](#) (Landkreis München) weist ihre Bürger auf die Problematik der Mediensucht hin. Eintrag Nummer 72 bei „[Ihr Eintrag](#)“. Vielen Dank.

22.09.07 erster Prominenteneintrag: [Cleo Maria Kretschmer](#), Schauspielerin und Autorin unterstützt www.rollenspielsucht.de. (Eintrag Nr. 71 bei "[Ihr Eintrag](#)") Vielen Dank.

20.09.2007 Seit 08.Mai 2007 25.000 Besucher bei www.rollenspielsucht.de D A N K E

19.09.2007 Bayern2 Nahaufnahme (30 Min.) "Online bis zur Selbstzerstörung" von Beate Posch mit www.rollenspielsucht.de

16.09.07 Angebot zur Gründung von WoW-Aussteiger-Gruppen bei [Selbsthilfe](#)

10.09.2007 Diese Woche weist die [AOK, als erste Krankenkasse](#) auf ihrer Startseite auf www.rollenspielsucht.de hin. Vielen Dank. "Wenn Online-Spiele süchtig machen."

- 02.09.07 Beachten Sie bitte den Eintrag Nr. 6 eines ehemaligen WoW-Spielers bei [Austausch](#): *Das Spiel gehört normalerweise auf einen Index, der das Spielen erst ab 18 Jahren gestattet, denn es kann nicht sein, dass 12-Jährigen vermittelt wird, "wenn ich den töte, erhalte ich Gold und Ausrüstung"*
- 27.08.2007 "Wirtschaftsmagazin Markt" im WDR Fernsehen mit www.rollenspiel-sucht.de (Wiederholung im NDR Fernsehen 03.09.2007 Tipps & Trends)
- 20.08.2007 Auch der [Deutsche Bildungsserver](#) (=ein Gemeinschaftsservice von Bund und Ländern) weist auf diese wichtige Thematik und www.rollenspielsucht.de hin.
- 18.08.2007 www.rollenspielsucht.de begrüßt [Besucher](#) aus 25 Ländern.
- 12.08.2007 [Interview](#) mit einem WoW-Süchtigen. (**Wichtig für Schulen, Lehrer, Freunde und Eltern!!!**)
- 10.08.2007 Mittlerweile spricht man von 9 Millionen (!) World of Warcraft Spielern! Die Zahl der Süchtigen wird steigen. Wissen schützt. Geben Sie einfach diese Internetseite weiter (egal an wen!), tragen Sie sich bei "[Ihr Eintrag](#)" ein und nehmen Sie die Anregungen auf der Seite [Angebot](#) wahr. Wir wünschen uns aktive Leser. Wir denken, dass dringend aktiv Massnahmen eingefordert werden müssen, damit sich etwas verändern kann.
- 02.08.2007 [Westfälische Rundschau](#): Suchtgefahr durch Internetrollenspiele
- 25.07.2007 Berliner Morgenpost: [1, 5 Mio Deutsche sind spielsüchtig](#). (I.Höhmann)
- 23.07.2007 [WELT-ONLINE](#) + [Welt-kompakt](#) (Print-Ausgabe 24.07.07 Seite 2+3):
"Internetsucht wird zum Massen-Phänomen" bzw. "Flucht in die Welt der Elfen" von Ingmar Höhmann
- 19.07.2007-16.45 Beitrag bei [Focus Schule](#)
- 17.07.2007 IHK bietet second Life-[Seminar](#) an. www.rollenspielsucht.de [protestiert](#)
- 08.07.2007 10.000 Besucher in nur 8 Wochen bei www.rollenspielsucht.de. D A N K E
(Wiederkehrende Besucher werden nicht doppelt gezählt.)
- 08.07.2007 [Friedrich Kardinal Wetter](#) (Erzdiözese München + Freising) schreibt einen sehr persönlichen Brief an www.rollenspielsucht.de. Diese Initiative könnte helfen, andere vor einem ähnlichen Schicksal zu bewahren und auch er würde das ihm Mögliche tun.
- 01.07.2007 Von besorgten Eltern wurde www.rollenspielsucht.de heute auf O-Game aufmerksam gemacht. Es soll auch Suchtcharakter haben. Gibt es Erfahrungen dazu ?
- 22.06.2007 Das Christoph-Scheiner-Gymnasium in Ingolstadt informiert als erste Schule Schüler, Lehrer und Eltern. Unsere Initiative hofft, dass viele Ausbildungsstätten diesem Beispiel folgen. Vielen Dank.
- 20.06.2007 [Schreiben](#) der Drogenbeauftragten der [Bundesregierung](#)
- 20.06.2007 Staatl. Schulberatung in Bayern weist auf www.rollenspielsucht.de hin ([Rubrik Aktuell](#))
- 14.06.2007 Rundfunk: Top Thema am Morgen: von Alex Rüger über Internetsucht (mit Interview) bei TOP FM (FFB, Oberbayern, Schwaben) im Rahmen der Suchtwoche
- 13.06.2007 Die Seite "[wir fragen](#)" wurde neu erstellt.
- 11.06.2007 [Erste Hilfe](#) bei ONLINE-SPIELSUCHT (www.onlinesucht.de)
- 02.06.2007: Die Seite "[Angebot](#)" wurde neu erstellt. Sie wird laufend ergänzt. Es gibt einen Banner, der auf der eigenen Homepage platziert werden kann. ([Impressum](#))
- 01.06.2007: Lokalberichterstattung bei [Münchner Merkur](#) und [Süddeutsche Zeitung](#)
- 21.05.2007: Als erste Firma unterstützt die [XBA Software AG](#), Hamburg, („Aus Spiel wird Ernst“) diese Aktion.
- 18.05.2007: Rundfunk : Beitrag von Beate Posch über Rollenspielsucht.de im Bayernmagazin, Programm Bayern 1, Freitag, 18.05.07, 17 Uhr (Wiederholung Montag, 21.05.07)
- 08.05.2007: Freischaltung Internetseite www.rollenspielsucht.de